



## Carlos Cortés García

### Sin trabajo actual

### Anteriores trabajos:

- Head of Technology en Demium Games (9 meses)
- Programador en Demium Games (6 meses)
- Prácticas en JemChicoMac como Programador Unity (4 meses)
- Betatester en FX Interactive (4 meses)

- Unity certified developer ([link](#))
- Experiencia en programación en C# con Unity por múltiples juegos amateur más la experiencia laboral en Demium Games y JemChicoMac
- Experiencia como QA Tester en FX Interactive (FX Futbol 2015) y como encargado del departamento en Demium Games, como Head Of Technology.
- Experiencia en creación de plugins para Unity como parte de mi trabajo en Demium Games.
- Experiencia autodidacta haciendo videojuegos desde principios de 2014.
- Unos 25 juegos independientes “acabados” disponibles en [mi web](#). Sobre todo experiencia con Unity, pero también con librerías gráficas como Libgdx y javascript puro.
- Otros 20-25 prototipos creados en Demium Games como parte del programa de Incubación.
- Varios juegos publicados en la store de Android, por trabajo propio o como apoyo a los programadores de los equipos encargados ([link](#))
- Experiencia trabajando con control de versiones.
- Experiencia como profesor en :
  - Clases particulares de programación en 2015-2016
  - Formaciones de programación y Unity en Demium Games hacía los incubados.
- Grado en ingeniería informática inacabado, 2 años
- Grado en Diseño y desarrollo de videojuegos en pausa, (3 años, queda uno)

**Github :** <https://github.com/ccglp>    **Ejemplo de código :** [link](#)

**Portfolio :** <http://ccglp.es>

**Contacto:** +34 684063549 // [admin@ccglp.es](mailto:admin@ccglp.es)

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/ccglp/>

**Posts sobre programación:** <https://blog.demiumgames.com/author/demiumgameshot/>